

劉嘉敏 Jia-Min Liu

專門繪製2D人物插圖及物件設計
擅長團隊合作，注重溝通與時間規劃
有責任心、勇於挑戰和學習各種技術

jiaminliu.ill@gmail.com
(+886) 928-158-272
<https://jiaminliuill.wixsite.com/jiaminliu>

技能

平面

- Clip Studio Paint
- Photoshop
- Procreate
- Illustrator
- Stable Diffusion

動態特效

- Spine 2D
- After Effects

3D

- Blender
- Maya
- ZBrush
- Sketchup

材質製作

- Substance Painter
- Mudbox

影音編輯

- Premiere

語言

- 中文 精通
- 英文 TOEIC 藍色證書

教育

國立臺北藝術大學新媒體藝術學系
Sep 2020 - Jun 2024

經歷

鈞象遊戲美術產學合作案

Jun 2023 - Apr 2024

- Spine 動態製作

12年星空相遇展 - 志工服務

Sep 2022

- 攝影、物品繪製及顧展人員

新媒體藝術學系第八屆系展

2021

- 場佈人員

作品

《explo_e》VR 體驗 | 合作

2024

- 場景設計與概念美術、場景及物件之建模與材質

《不是我 Not Me》互動影像 | 合作

2023

- 劇本、角色設計、分鏡、動畫

《捏造的愛是不是很完美》遊戲 | 合作

2022

- 劇本、角色設計、場景人物繪製

《尺 Ruler》動畫 | 個人

2022

- 劇本、角色設計、分鏡、動畫、實拍材質、聲音

《粉筆 Chalk》動畫 | 個人

2022

- 劇本、角色設計、分鏡、動畫、實拍、聲音

《饅頭 Steamed Bun》動畫 | 個人

2021

- 劇本、角色及場景設計、分鏡、動畫、聲音